Page titre adaptée à votre application (pas la page titre standard)

 Une page de description sommaire de votre projet (c’est quoi).

Je compte programmer une application compagnon à un officiel pour une compétition de tir à l’arc. L’application est en gros un décompte du temps restant à une volée,

 Un diagramme de cas d’utilisation simple (Démo)

 Description spécifique (3 pages)

o Prototypes d’interface

o Règles d’utilisation

o Modèle de base de données

o Diagrammes de classes (départ)

o Description de la nouveauté (**OBLIGATOIRE**)

o Etc.

 Références utilisées (trouvées à la semaine #1)